

Istituto Rosetum - Suore della Santa Croce

Via Mazzini 5 - 21023 BESOZZO VA - CF: 00251460127

Scuola Primaria - Secondaria di Primo grado - Liceo Linguistico e Scientifico

Tel. 0332 970 800 - Fax 0332 982 140 - www.istitutorosetum.it - e-mail: info@istitutorosetum.it

Alla C.A. Assessorato alla cultura di Varese

L'Istituto Rosetum e il progetto Girls Code it Better

In un mondo sempre più “tecnologico” le aziende hanno bisogno di persone con competenze tecniche: la disponibilità di queste risorse determinerà il successo o meno dei paesi. In questa competizione l'Italia sta giocando con solo metà della squadra: senza le ragazze. L'universo femminile infatti non sceglie percorsi professionali in ambito STEM. Abbiamo deciso d'investire sul paese: mettere ragazzi e ragazze sulla stessa linea di partenza per stimolarli a una competizione sana, fatta di squadre eterogenee e bilanciate nelle quali la differenza di intelligenze, prospettive, esperienze produca innovazione.

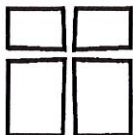
L'Istituto Rosetum di Besozzo (VA) è stato selezionato per partecipare a “Girls Code it Better!” ,progetto promosso da MAW – Men at Work per avvicinare le ragazze delle scuole medie di varie regioni d'Italia alla tecnologia. 20 studentesse della prima, seconda e terza classe della scuola secondaria di primo grado verranno coinvolte in un laboratorio pomeridiano extracurricolare di 45 ore che, supportato dal Metodo Lepida, scuola offrirà e rafforzerà competenze digitali e valorizzerà competenze trasversali come il problem solving, imparare a imparare, lavoro di gruppo e comunicazione.

Poiché il laboratorio Girls Code it Better si basa sul Project Based Learning abbiamo pensato di proporre un tema legato al nostro territorio, quindi all'isolino Virginia.

Quello che viene proposto è un progetto che abbracci e allacci diversi ambiti della didattica scolastica, attraverso l'esperienza d'uso diretto delle nuove tecnologie e metodologie: Lo scopo finale è quello di creare nuove competenze e capacità in ambito digitale,valorizzando, nel contempo, la storia e i luoghi del nostro territorio.

L'idea di base è quella di mappare (georeferenziare) alcuni dei punti di interesse dell'Isolino Virginia, mediante delle uscite da effettuare sul campo, per poi realizzare, dopo una fase di elaborazione e analisi, un sito collaborativo (Wiki) contenente tutte le informazioni di tipo storico e geografico. Le informazioni saranno poi disponibili al pubblico attraverso dei “tag” posti direttamente in loco dagli studenti stessi, e realizzati tramite QRcode o tag NFC.

Un progetto di questo tipo ha notevoli vantaggi dal punto di vista didattico, in quanto va ad interessare diversi aspetti delle attività scolastiche, e, potenzialmente, va a sfruttare in modo vivo e reale molte delle materie già proposte durante l'anno scolastico.



Istituto Rosetum - Suore della Santa Croce

Via Mazzini 5 - 21023 BESOZZO VA - CF: 00251460127

Scuola Primaria - Secondaria di Primo grado - Liceo Linguistico e Scientifico

Tel. 0332 970 800 - Fax 0332 982 140 - www.istitutorosetum.it - e-mail: info@istitutorosetum.it

Un breve elenco:

- **Geografia:** Uso delle carte geografiche (cartacee e/o digitali) per l'individuazione dei punti di interesse. Rilievo delle coordinate reali, mediante GPS e bussola. Elementi di cartografia digitale, per la creazione del punto georeferenziato sulla carta digitale. Il contenuto può essere anche condiviso con OpenStreetMap e diventare quindi di interesse e uso pubblico.
- **Storia:** Analisi preuscita del territorio da esplorare, dal punto di vista storico; Luoghi, aspetti caratteristici, avvenimenti storici riferiti al luogo di analisi.
- **Scienze/Tecnologia:** Sintesi dei vari dati raccolti in forma di relazioni e ricerche, correlati da immagini, video, note scritte e altri materiali (scansioni, reperti, ecc)
- **Informatica:** la realizzazione di un sito in forma di wiki (sullo stesso modello di Wikipedia) che permetta l'inserimento diretto dei contenuti prodotti dai ragazzi.
Anche qui, la competenza acquisita permetterà poi di saper contribuire in modo più consapevole alla "vera" Wikipedia, portando valore comune e condiviso.
- **Making:** Una volta finalizzato il materiale in rete, i punti di interesse devono essere fisicamente "marcati" tramite dei tag, dei marcatori, appunto, di tipo QRcode o NFC.

Questi verranno realizzati direttamente a scuola, con diverse tecnologie, anche attraverso la stampa 3D, per essere poi posizionati, insieme ad un cartello esplicativo nei luoghi e nei punti individuati sulla mappa. In questo modo, chi si appresterà a visitare quei luoghi, potrà avere un riscontro immediato e interattivo del punto di interesse, creando un vero e proprio percorso museale interattivo.

Questi sono alcuni dei punti che possono essere implementati, e anche replicati su altri luoghi e progetti.

Chiediamo pertanto di poter visitare, effettuare riprese video e fotografare l'Isolino Virginia e i reperti visibili da integrare nel progetto descritto.



Il Preside
Eugenia Bolis